

§1 Wstęp do budynków produkcyjnych

1. Obowiązuje zakaz wstępu do budynków produkcyjnych bez przewodnika lub animatora.
2. Po rozpoczęciu zajęć, osoby spóźnione nie będą wpuszczane na warsztaty.

§2 Bilety wstępu

1. Na warsztaty można wejść jedynie po zakupieniu stosownego biletu w kasie biletowej.
2. Bilet na zwiedzanie nie obejmuje uczestnictwa w warsztatach.
3. Vouchery na warsztaty należy wymienić na bilety w kasie biletowej.
4. Bilety zakupuje się na określoną godzinę. Niewykorzystane bilety tracą ważność i nie podlegają zwrotowi.
5. Cena biletu zawiera:
 - prowadzenie warsztatów przez animatora,
 - uczestnictwo w warsztatach,
 - robienie zdjęć – bez lampy błyskowej,
 - kamerowanie,
 - parking.

§3 Uczestnictwo w warsztatach

1. W warsztatach mogą uczestniczyć osoby w wieku:
 1. Warsztaty MALOWANIA NA SZKLE - od rocznikowo 7 lat wzwyż.
 2. Warsztaty GRAWEROWANIA NA SZKLE – od rocznikowo 9 lat wzwyż, młodzież i dorośli.
2. Do pracowni warsztatów wchodzi wyłącznie osoby posiadające bilety. Osoby towarzyszące, opiekunowie, rodzice mogą wejść do pracowni warsztatów jedynie po zakupieniu biletu na warsztaty, o którym mowa w niniejszym regulaminie.
3. Opiekunowie o których była mowa w pkt. 2 mogą wejść do pracowni warsztatów nieodpłatnie tylko wtedy gdy podopieczny jest niepełnosprawny i wymaga asysty opiekuna lub za wyraźną zgodą koordynatora lub animatora.
4. W pomieszczeniu warsztatów mogą przebywać wyłącznie pracownicy huty, uczestnicy warsztatów i ich opiekunowie, o których mowa w pkt 1-3.
5. Jeżeli w warsztatach bierze udział osoba niepełnosprawna wymagająca asysty opiekuna opiekun zwolniony jest z konieczności zakupu biletu
6. Warsztaty trwają:
 1. Malowanie na szkłe - ok. 45 minut.
 2. Grawerowanie na szkłe – ok. 1 godzinę.
7. Na warsztaty należy czekać w miejscu

wyznaczonym przez pracowników turystycznych huty.

8. Ilość miejsc na warsztatach jest ograniczona.
9. Pierwszeństwo udziału w warsztatach mają osoby, które dokonały rezerwacji telefonicznej.
10. Podczas trwania warsztatów należy się stosować do uwag i zaleceń animatora.
11. Podczas trwania warsztatów zabrania się opuszczania sali bez uzgodnienia z animatorem.
12. Korzystanie z wyposażenia warsztatów jest dozwolone dopiero po przeprowadzonym przez animatora szkoleniu i zgodnie z jego przeznaczeniem.
13. Wszelkie czynności w trakcie zajęć należy przeprowadzać z zachowaniem należytych środków ostrożności, aby nie uszkodzić sprzętu oraz nie narażać na niebezpieczeństwo siebie i innych. Każdy uczestnik, który naruszy tą zasadę może zostać wyproszony z pracowni warsztatów.
14. Obowiązuje zakaz wstępu osobom pod wpływem alkoholu i/lub środków odurzających.
15. Koordynator lub animator ma prawo nie wpuścić lub wyprosić osobę, która jest pod wpływem alkoholu i/lub środków odurzających i stanowi zagrożenie dla siebie i/lub grupy.
16. Koordynator lub przewodnik ma prawo wyprosić grupę, w której znajdują się osoby pod wpływem alkoholu i/lub środków odurzających oraz stanowią zagrożenie dla siebie i/lub grupy.

§4 Grupy zorganizowane

1. Grupy zorganizowane zobowiązane są do dokonania rezerwacji terminu warsztatów.
2. Grupa posiadająca zarezerwowany termin ma pierwszeństwo przed grupą, która rezerwacji nie złożyła.
3. Jeżeli grupa zorganizowana spóźni się, czas trwania warsztatów może ulec skróceniu.
4. W przypadku spóźnienia, czas rozpoczęcia warsztatów może ulec zmianie.
5. Spóźnienie może skutkować także niemożliwością realizacji usługi.

§5 Postanowienia końcowe

1. Podczas warsztatów należy się stosować do postanowień niniejszego regulaminu.
2. Niestosowanie się do postanowień regulaminu może doprowadzić do niebezpiecznego wypadku, uszkodzeń ciała, kalectwa.